

PHOTOWORKS

Duración:

8 horas

Dirigido a:

Usuarios de SolidWorks que quieran producir imágenes avanzadas, fijas y animadas, para la confección de materiales que den la idea más exacta del diseño que

Requisitos:

SolidWorks nivel I y II

Contenido:

Iluminación: Manejo de luces, colores, orientación, propiedades

Texturas: Tipos, creación de nuevas texturas, posición y modificación de las existentes

Escenarios: Creación y modificación de escenarios base incluyendo luces, sombras

Texturas y Escenarios por defecto: Creación de un conjunto de escenarios para reutilizar, creación del diccionario de texturas

Calcomanías: Creación, manipulación y posición de calcomanías, superposición, propiedades

Salida de información: Formatos de salida, tamaño, calidad, reutilización

SolidWorks Animator: Uso del animador para crear ficheros avi